

BOLETIM OFICIAL DO MUNICÍPIO

Lei Municipal N.º 04/97 de 06 de março de 1997

(Publicado no Diário Oficial do Estado – Em 11-03-1997)

Município: Marcação - Atos do Poder Executivo

ANO: XXIX – Nº 16 – quarta-feira – 16 de janeiro de 2025



ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE MARCAÇÃO

AVISO DE PRETENSA CONTRATAÇÃO DIRETA
DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº DV00005/2025

A Prefeitura Municipal de Marcação manifesta o interesse em obter propostas adicionais de eventuais interessados na contratação direta, com base no Art. 75, inciso II, da Lei 14.133/21, que objetiva: Contratação de empresa especializada ou profissional liberal da engenharia civil (engenheiro civil) para gerenciamento dos serviços de engenharia voltados as obras públicas, incluindo: elaboração de projetos básicos; desenhos gráficos; elaboração e análise de planilhas orçamentárias, de quantitativos e especificações; elaboração de cronogramas físico-financeiros; responsabilidade técnica em execução e fiscalização de obras públicas; elaboração de medições; elaboração relatórios fotográficos; emissão de pareceres técnicos; e acompanhamento de convênios de obras em qualquer esfera neste município. O interessado poderá obter o respectivo Termo de Referência com a especificação do objeto pretendido junto ao Setor de Contratação, sediado na Travessa Marcos Barreto, S/N - Centro - Marcação - PB, ou acessando: www.marcacao.pb.gov.br. O referido órgão de contratação estará recebendo as propostas até o dia 21 de Janeiro de 2025, nos horário e endereço abaixo indicados, e que poderão ser encaminhadas também pelo e-mail: licitacao@marcacao.pb.gov.br. Recursos: previstos no orçamento vigente. Fundamento legal: Lei Federal nº 14.133/21; Lei Complementar nº 123/06; e legislação pertinente, consideradas as alterações posteriores das referidas normas. Informações: no horário das 08:00 as 12:00 horas dos dias úteis, no endereço supracitado. Telefone: (083) 3625-1111.

Marcação - PB, 16 de Janeiro de 2025
LUAN FABRICIO PEREIRA DE OLIVEIRA - Agente de Contratação